Bietel

f1,- BF. 15 CLASSICS nummer 17

Pak je maar in!

CLASSICS JUBILEUM KLASSENWEDSTRIJD

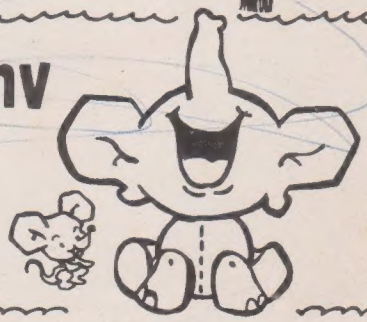
GRANDIOZE BEELDVERHALEN-WEDSTRIJD VOOR ALLE SCHOOLKLASSEN!

Classics Nederland bestaat vijftien jaar. Om dat te vieren wordt een grote wedstrijd uitgeschreven waaraan de klassen van alle lagere scholen kunnen meedoen.

20 WERKSTUKKEN
ZULLEN WORDEN BELOOND MET
EEN PRIJS VAN MAAR LIEFST
F. 250.- NAAR EIGEN BELIEVEN DOOR DE SCHOOLKLAS TE BESTEDEN!

De opgave is het met de hele klas samen zélf maken van een beeldverhaal. De keuze van het onderwerp is helemaal vrij, behalve dan dat het ditmaal géén Wild West beeldverhaal mag worden. Het werkstuk moet minstens 6 en hoogstens 12 bladzijden tellen. De inzendtermijn sluit onherroepelijk op 31 JANUARI 1973. Praat er eens over met je klas en je onderwijzer of onderwijzeres. Wedstrijdformulieren kunnen tot 1 NOVEMBER 1972 door de leerkracht aangevraagd worden bij:

CLASSICS Nederland nv
Postbus 5028
NAARDEN



BIETEL CLASSICS verschijnen eenmaal per maand. Een uitgave van CLASSICS NEDERLAND N.V. - Alleenverkoop in Nederland: N.V. Uitgeversmaatschappij CLASSICS NEDERLAND, Postbus 5028, Naarden; in België: N.V. WILLIAMS LEKTUUR, Postbus 5, Turnhout-2300. Printed in Italy — 1972.

Bietel

EEN AVONDJE BABY-SITTEN!

BATSJ!
SKRANG!
Die zijn weg! Nou, als Bobbie niet wakker geworden is van de BEL, is-ie dat wel van de klap van de DEUR!
Bietel

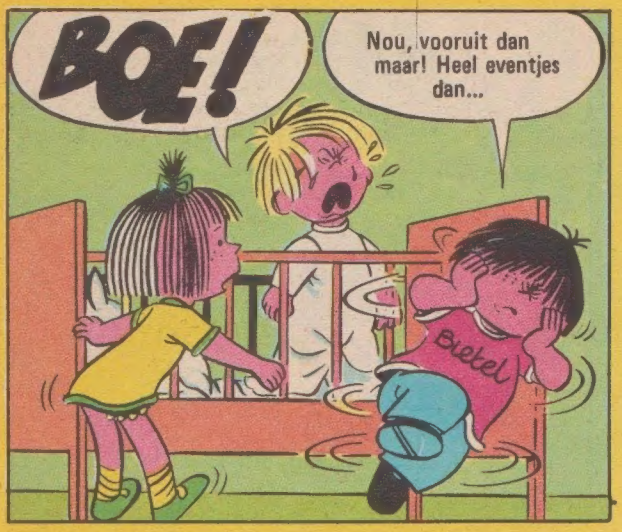
BOEEEEEO!
Tjeetje.... JA! HOE IS 'T MOGELIJK, hè?

BAAOEA!
KALM maar, Bobbie! We komen eraan!

BLER!
Heb je ergens PIJN of zo...?
Hallo! Wat is er met je?

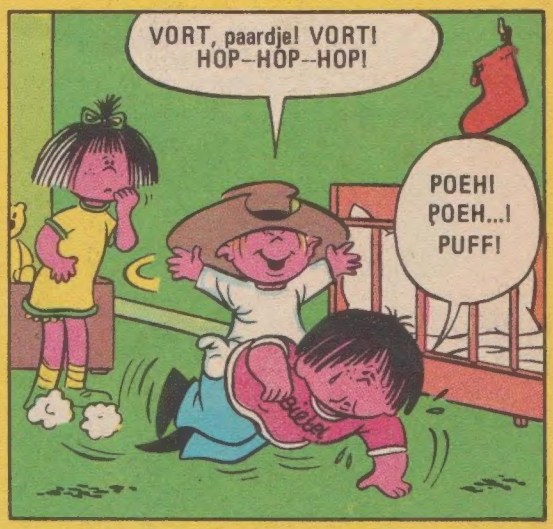
BLER! NEE!
Waarom KRIJS je dan zo?

Omdat ik geen zin heb om te SLAPEN! Ik wil SPELEN!
Oh, NEE! Daar komt niets van in! Kleine kinderen, zoals JIJ, horen allang te SLAPEN!
146-2


BOE!
Nou, vooruit dan maar! Heel eventjes dan...
Bietel

Zeg maar wat je wilt SPELEN!
PAARDJE RIJDEN!

H-Heb jij dan een HOBBELPAARD?
(Zucht!)
Nee! Ik wil dat BIETEL MIJN PAARD is!


VORT, paardje! VORT! HOP-HOP-HOP!
POEH! POEH...! PUFF!

Ben je NOU al moe?
PUFF!

Ik vind dat jij maar beter NAAR BED kunt gaan! Goeie...!
Nee...poeh....IK NIET....maar.... poeh.....JIJ....en.....NU METEEN....poeh....
Bietel
146-3

BOE!
Goed-goed-goed! Dan mag je nog wel even opblijven. Wat wil je nu gaan spelen dan?
Bietel

BA!... VERSTOPPERTJE!
Goed! Ga je dan maar gauw verstoppen, dan zullen Bietel en ik je ZOEKEN!

92....93....99.... 100! Ik kom!
We komen eraan, hoor Bobbie!

Hier zit-ie niet!
Hier ook niet!

In de kast ook niet!
En er bovenop ook niet!

...Dan zit-ie zeker HIER-IN....NEE....ook niet..... hoe kan dat nou?
AAHAA.... Ik weet het al, geloof ik....
146 - 4

Op zolder ook niet!
In de KELDER is-ie ook niet te vinden!

WAAR kan dat vervelende jong DAN uithangen?
Er blijft nog maar één kamertje over waar hij wèl kan zitten...en dat is z'n EIGEN kamer! Maar dat kan ik me niet voorste....

KOM MEE!

DAAR?!? HOE IS HET MOGELIJK!
HAHA! Ik had jullie lekker bij de neus, hè?
Goed gedaan, hoor! Nu je toch in bed ligt, kun je beter meteen gaan SLAPEN!

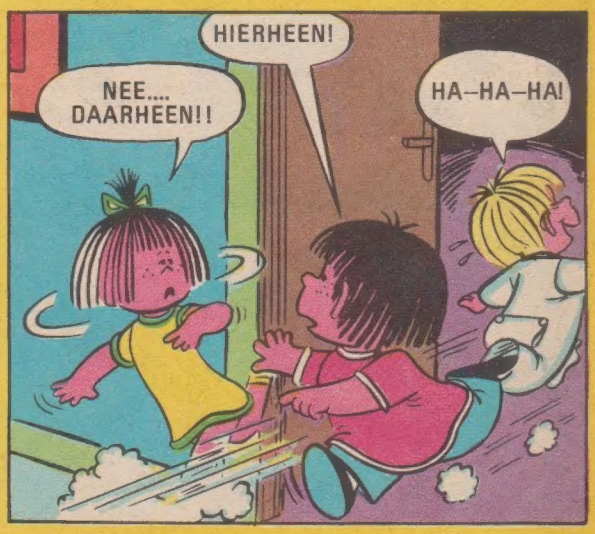
BLER!
Schreeuw maar zo hard je wilt, hoor...! 't Kan ons toch niks schelen! 't Is al heel erg laat en....

BOEH!
Tjeetjepietje.... Hoe is 't mogelijk dat iemand zo hard kan schreeuwen!
OOOH! M'n OREN! Haal hem er alsjeblieft uit, Bietel!
Bietel
146-5

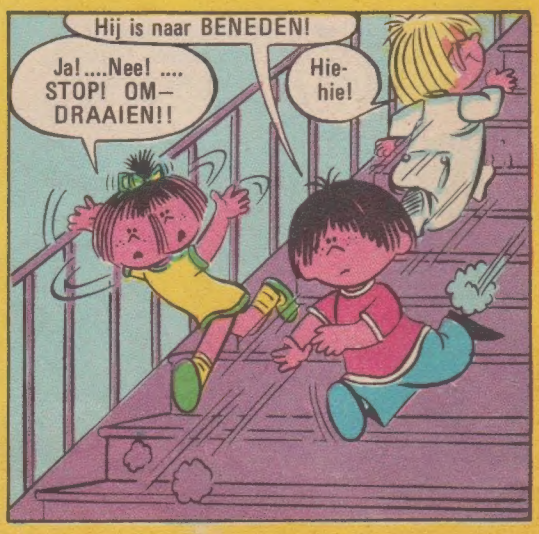
Nou moet jij me proberen te pakken, Bietel!
NEE!!!!

Pak me dan, als je kan....
STOP!
Bietel

LOPEN, zus...ACHTER HEM A A N ! !


HIERHEEN!
NEE.... DAARHEEN!!
HA–HA–HA!

ERUIT!
NEE.... E R I N ! !
HIE-HIE-HIE!
146-6

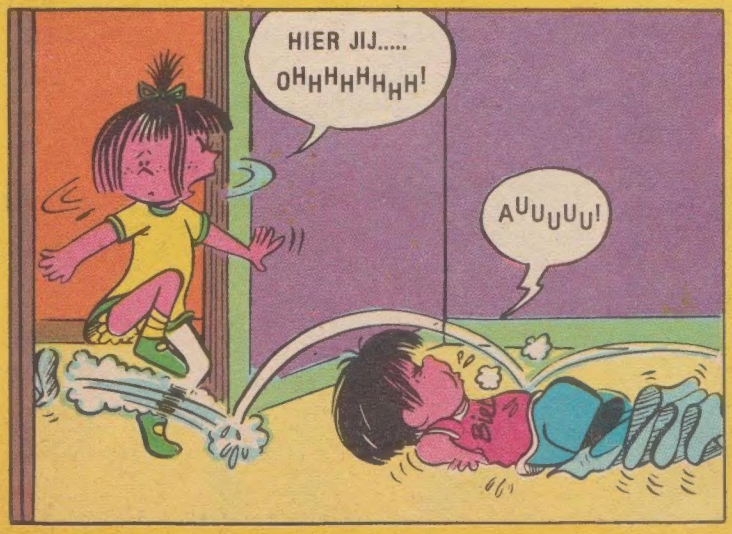

Hij is naar BENEDEN!
Ja!....Nee! .... STOP! OM– DRAAIEN!!
Hie-hie!

Weer naar BOVEN!
JA....poeh!....NEE.... NAAR BENEDEN!
HA-HO-HO!

HIERHEEN!
HIJG-HIJG!

NOU.....POEH..... HEBBEN we je.....
GOED ZO!
Dàg-d—àg...!

DOING!
AAAHHHH!


HIER JIJ.....
OHHHHHHHHH!
AUUUUU!

BOEHOE! (Snik!) Ik vind er niks meer aan, hoor!
Kom maar met me mee naar de keuken, Bietel....dan krijg je een glas limonade en 'n paar snoepjes van me!
146-7

WAT NOU? Alle snoepjes zijn weg....en de limonade is helemaal OP!
En dat niet alléén! BOBBIE IS OOK WEG!!

H-Hij is zo náar buiten gegaan....in zijn dunne pyama!
Wat erg! We moeten hem gaan zoeken, Bietel.....en snel ook!

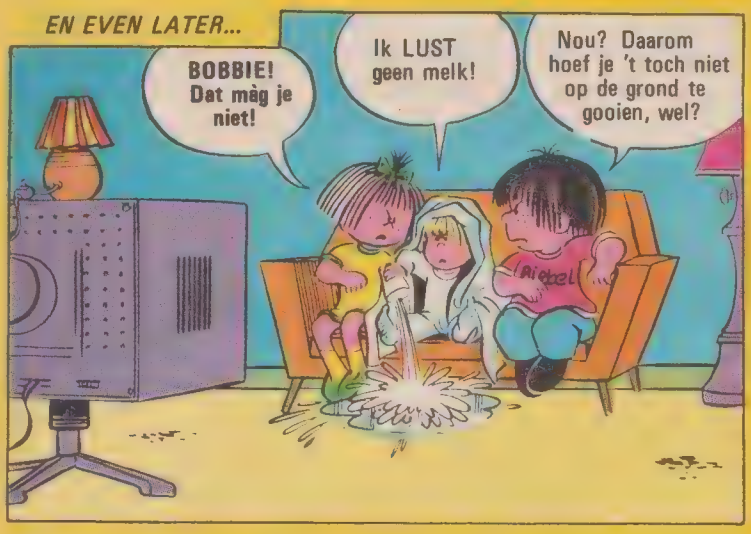
BOBBIE! WAAR BEN JE? WE VINDEN HET HELEMAAL NIET ERG DAT JE ALLES OP-GEGETEN HEBT!
JE HOEFT NOG NIET NAAR BED, HOOR! JE MAG NOG 'N POOSJE NAAR DE TELEVISIE KIJKEN! BOBBIE! BOBBIE!

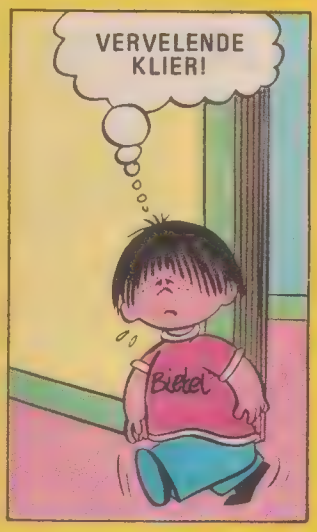
GOED DAN! Hier bèn ik! Haal me er maar gauw uit!

Dat joch is net 'n KAT! Wel naar boven klimmen, maar niet meer naar beneden.
Ik HEB hem!

Maak jij maar even wat warme melk voor 'm klaar, dan ga ik 'n déken halen..want als -ie kou vat!
Ja, dat is goed..!
En vergeet de TELEVISIE niet aan te zetten, hè? Dat beloofde je!
146-8

EN EVEN LATER...





't Wordt al gauw stil op 't bankje, dat voor de teevee staat, en als Bobbie's ouders thuiskomen.....

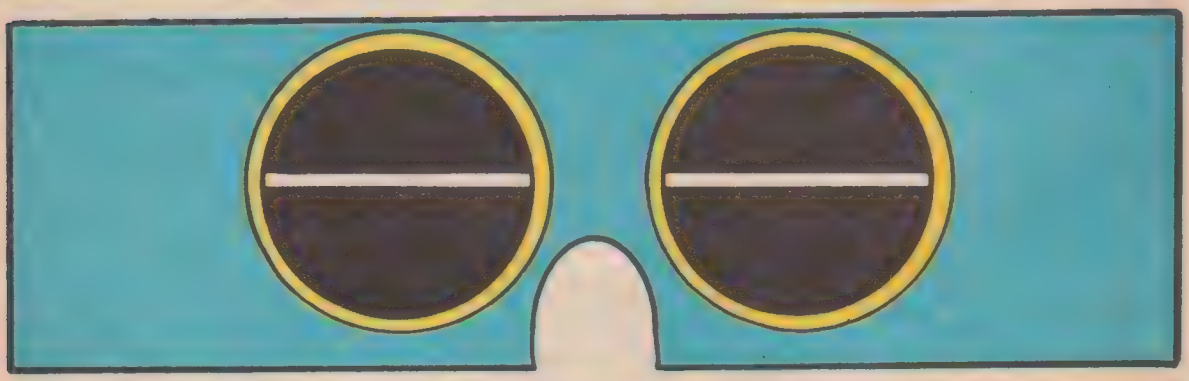
EN DAN....

EINDE

DE TOVER-BRIL

Bietel heeft 'n paar prachtige brillen gemaakt! En weet je hoe? Knip de blauwe en de roze bril zorgvuldig uit en snij daarna het witte gleufje in de brillenglazen eruit.
Wanneer je er doorheen kijkt, zul je iets vreemds ontdekken. Door de blauwe bril lijkt het net alsof je alleen maar HORIZONTALE dingen kunt zien....en door de roze alleen maar VERTIKALE!

Grappig, hè?



SPRING MEE MET KOKO!

KOKO is wereldkampioen POLSSTOKHOOG-SPRINGEN. Wanneer je een lijntje trekt van 1 naar 2, 2 naar 3 en zo door tot 75 zie je vanzelf waar hij overheen springt!

– Help me alsjeblieft! zei de ezel. Ik heb al in drie dagen niets meer gegeten!

BOBBIE BEER wordt beroemd!

Er was eens een beer, die BOBBIE heette! Hij was heel erg arm en had bovendien nog een gewonde voorpoot. Hij liep van deur tot deur en zong liedjes, die hij zèlf geschreven had. En daarmee verdiende hij toch nog wel 'n paar glinsterende muntstukjes per dag.

– Wat fijn! riep hij op een dag, toen zijn hoedje zwaar was van het geld, nu kan ik eindelijk naar een dokter om naar mijn poot te laten kijken. En als die straks weer beter is, kan ik nòg veel leukere liedjes schrijven. Maar dokters zijn erg duur, heb ik gehoord. En hoe knàpper ze zijn, hoe duurder....!

Bobbie Beer deed al zijn centjes in een paar kleine zakjes en ging op weg naar de dokter.

Na een poosje kwam hij een ezel tegen, die om geld bedelde.
– Help me alsjeblieft! zei de ezel. Ik heb al in drie dagen niets meer gegeten. Ik heb geen cènt meer. En jij hebt zóveel, dat je me best wat kunt geven.

-- Hier, neem dit zakje maar! zei Bobbie Beer, die tranen van medelijden in zijn ogen had staan.

Maar toen sprongen er ineens overal dieren vandaan, die smekend hun pootjes ophieven.

– We zijn zo arm! riepen ze. Oh, geef ons alsjeblieft ook een paar centjes van je!

Bobbie was zo gul met weggeven, dat hij op het laatst niets meer over had. Wat nou?

Vlak voor de deur van de dokter ging hij op de straat zitten. Hij haalde zijn fluit te voorschijn en begon een paar van zijn liedjes te zingen. TINKE-TINKE-TONK, deden de centjes, die in zijn hoedje vielen.

Plotseling stapte de dokter zelf naar buiten en gooide een dure, gouden munt in Bobbie's hoed.

De volgende dag verzorgde de dokter zijn voorpoot....HELEMAAL voor NIETS!
Oh, wat was Bobbie blij.

Van de dure, gouden munt kocht hij een echte schrijfmachine, een bureau en een heleboel papier. En toen begon hij te schrijven.... ALLE MOGELIJKE LIEDJES.... het ene nog leuker dan 't andere. En iedereen wilde ze kopen omdat het zulke vrolijke wijsjes waren en zo makkelijk om te zingen.

En zo werd BOBBIE BEER beroemd.... hij kreeg zelfs een ECHTE GOUDEN MEDAILLE!
En die had hij wel verdiend, hè?

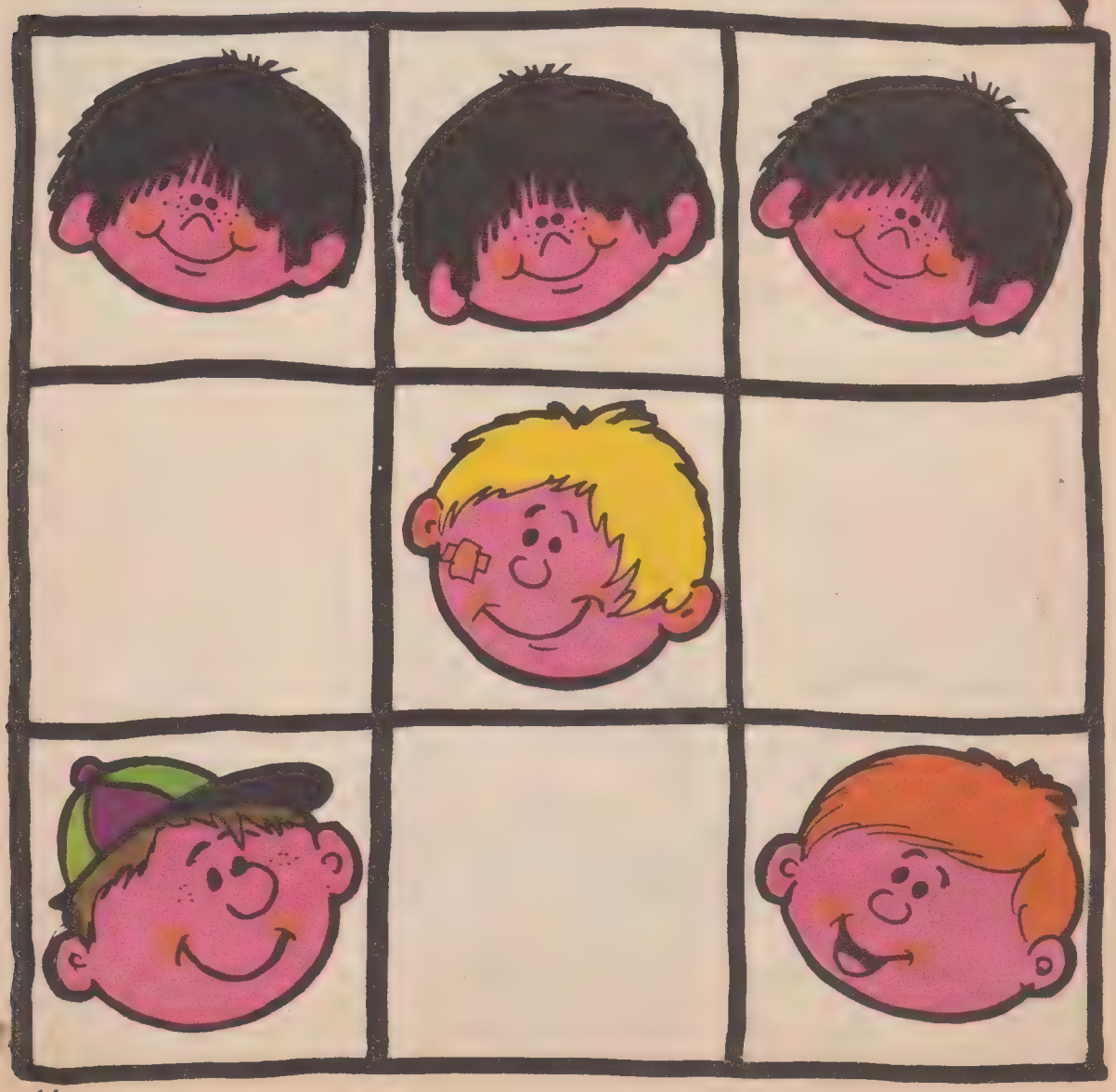
– Wat een leuke liedjes speel jij, zei de dokter.

En toen begon Bobbie Beer liedjes te schrijven....

BOTER... KAAS... EN EIERENI

Pak een vel papier en teken daarop een vierkant, dat op dezelfde wijze is ingedeeld als in de tekening hieronder staat aangegeven.
Je moet er alleen geen HOOFDEN in tekenen.
Daarna knip je de zes gezichten, die hieronder staan afgebeeld, uit.
Jij houdt zelf de drie gezichten van BIETEL, de andere drie gezichten geef je aan je tegenspeler(tegenspeelster).
Nu leggen jullie om de beurt een gezicht op een vierkantje van de tekening. Het is de bedoeling dat je de gezichten, waar jij mee speelt, horizontaal, vertikaal of diagonaal bij elkaar krijgt.
Je tegenspeler moet dat natuurlijk ook proberen.

Degene, die dat het eerst voor elkaar krijgt, is natuurlijk de winnaar.
Je moet elkaar wel zoveel mogelijk in de "haren" zitten!!



CIJFERRAADSEL

In dit vierkantje staan bijna alle cijfers TWEE MAAL vermeld.... Er is echter één cijfer dat er DRIE MAAL in staat. Welk is dat?
De oplossing vind je op bladzijde 30.

WAT ZIT ER IN DEZE PAKJES...?

Drie kadootjes kreeg Trompie op zijn verjaardag.
Kun jij aan de pakjes zien WAT hij precies gekregen heeft?

De oplossing vind je op bladzijde 30.

SCHADUW–PUZZEL

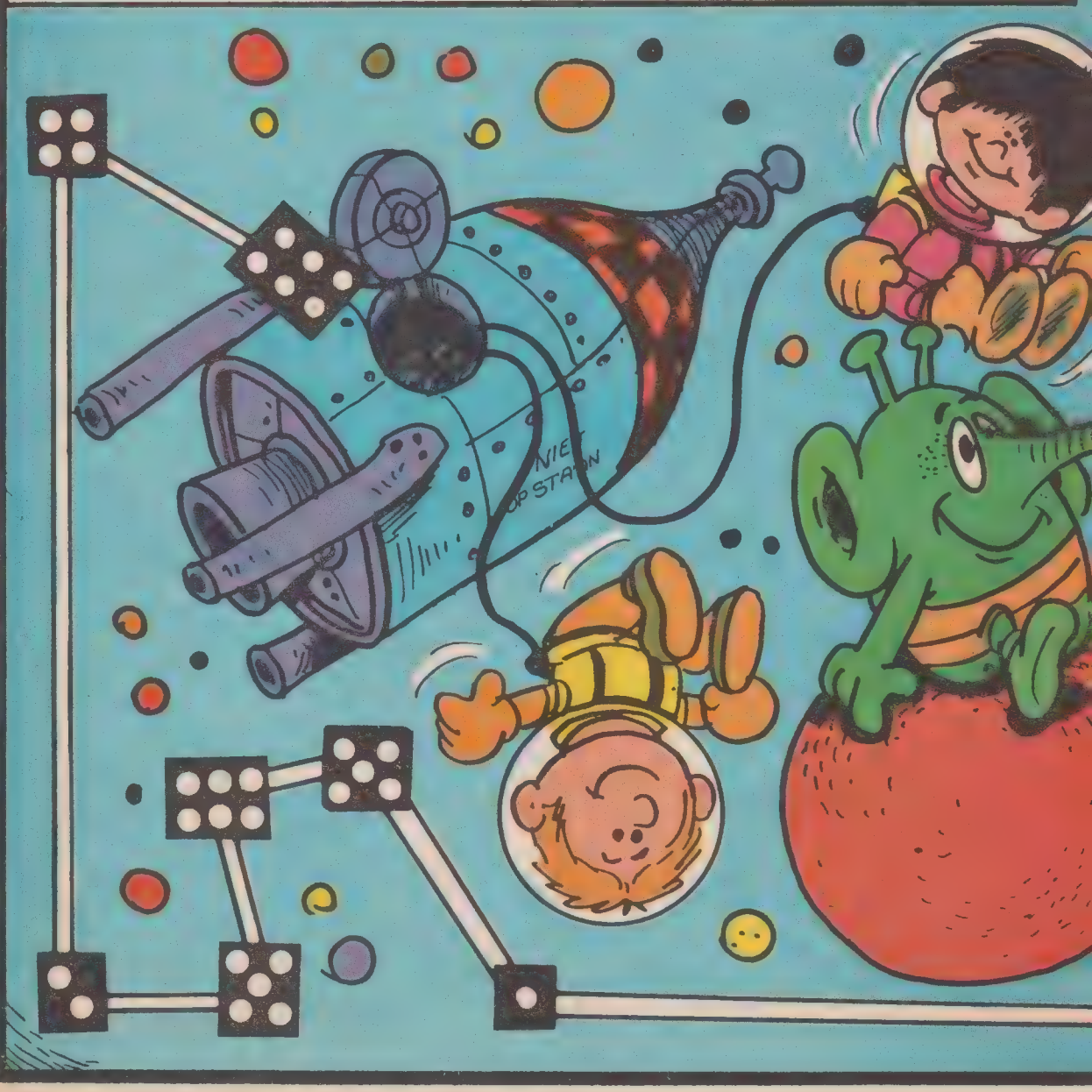
Trompie heeft de schaduwen van deze drie vogels door elkaar gehaald.....en nu komt hij er niet meer uit! Help jij hem even? De juiste oplossing vind je op bladzijde 30.

HET EERSTE MANNETJE OP DE MAAN

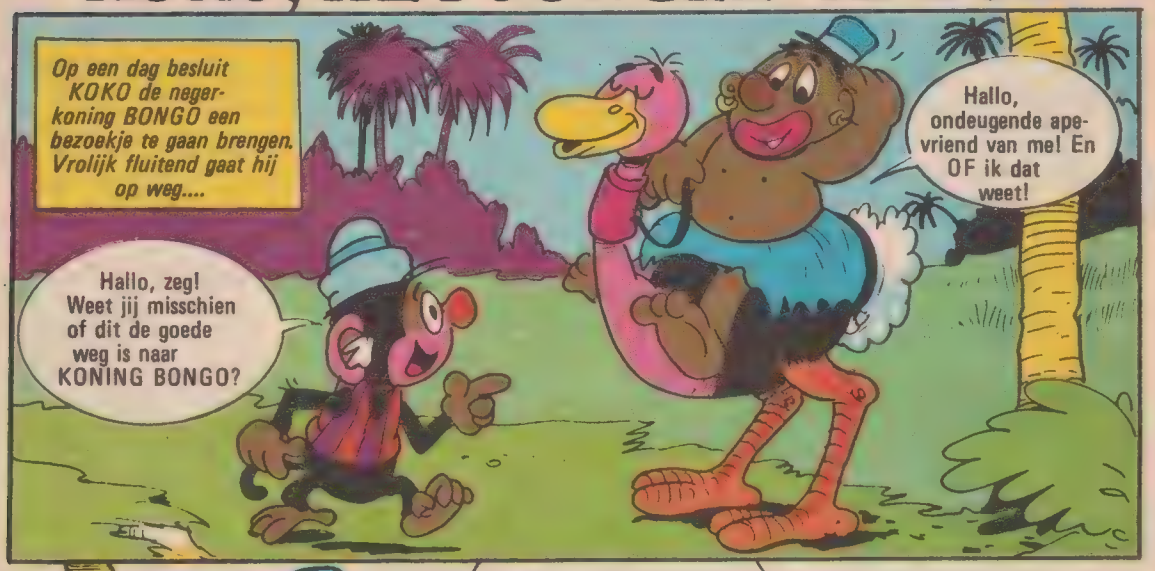
Voor dit spelletje heb je een dobbelsteen nodig en voor elke speler een fiche (bijvoorbeeld een knoop). Alle fiches worden klaar gezet op de RAKET. Er wordt om de beurt met de dobbelsteen gegooid en je mag pas beginnen als je een ZES gooit!

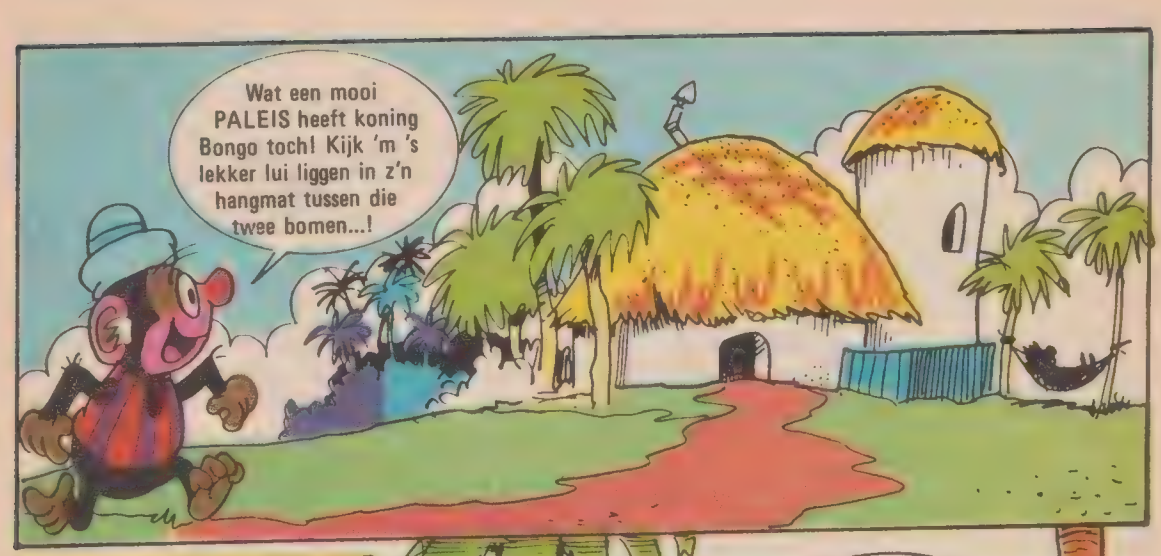
Daarna moet je wachten tot de dobbelsteen VIER punten aangeeft.....daarna TWEE punten....en zo verder!

Degene, die het eerste op de maan is, is de WINNAAR!



KOKO, HET JUNGLE~AAPJE




Wat een mooi PALEIS heeft koning Bongo toch! Kijk 'm 's lekker lui liggen in z'n hangmat tussen die twee bomen...!

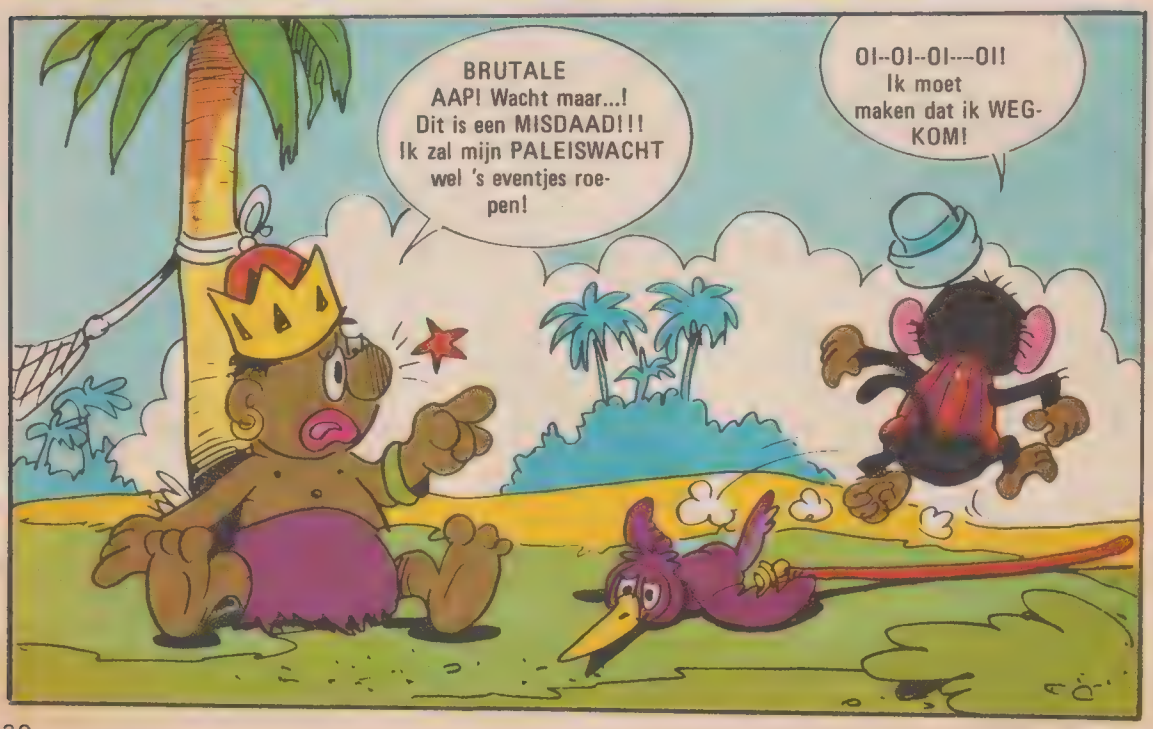
OEI! OEI! De koning heeft inderdaad een erg slecht HUMEUR.....
Waarom sta je me zo aan te gapen? Hier....hier heb ik een NOOT voor je...bovenop je apekop! MAAK DAT JE WEGKOMT!
AU! Dat doet PIJN!

Hij mag dan tien keer KONING zijn, maar zoiets mag hij toch eigenlijk niet doen! Wacht maar... dat zal ik 'm betaald zetten, de gemenerik!

HA-HA-HA! Kijk daar eens....een SPECHT! Dat beest brengt me op een KONINKLIJK ideetje!

Tjongejonge... wat is die specht KWAAD, zeg! Hij pikt naar alles wat in zijn buurt komt! EN DAT MOET IK NET HEBBEN!

AUUUU! BLIJF VAN M'N NEUS AF!
Die is voor JOU, majesteit! En nog bedankt voor de NOOT, hè?


BRUTALE AAP! Wacht maar...! Dit is een MISDAAD!!! Ik zal mijn PALEISWACHT wel 's eventjes roepen!
OI--OI--OI---OI! Ik moet maken dat ik WEG-KOM!

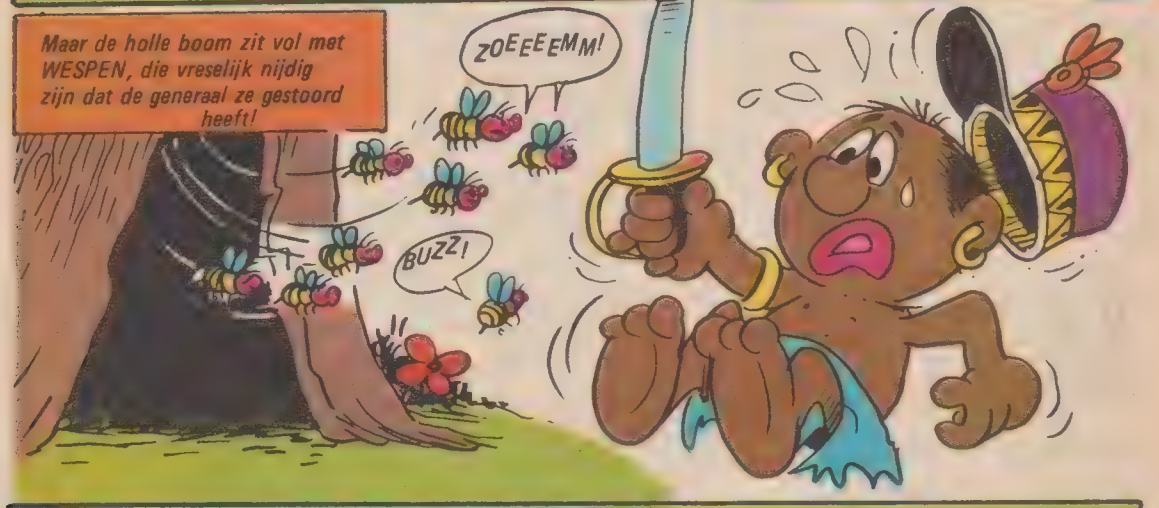
PAK DIE STOUTE AAP, MANNEN...! PAK HEM!
Zoals u beveelt!

Tjeetje....moet je ze horen SCHREEUWEN! Ze komen steeds DICHTER BIJ! Ik moet me verstoppen....maar W A A R ???

In die BOOM daar..... dat lijkt me een mooie schuilplaats!

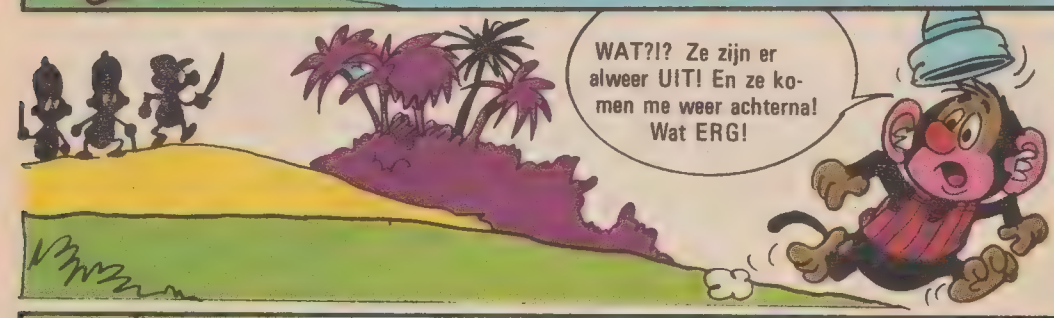
Daar HEB je ze al...! En ze zijn bijna net zo boos als koning Bongo ZELF!
Daar zit een GAT in die boom! Wedden dat-ie zich daar verborgen houdt?
UMGA KILLE RUMBA!

De generaal van de paleiswacht steekt zijn zwaard in de holle boom....
Nou hebben we hem zo! Moet je opletten wat ik nu ga doen.....
HA-HA! Hij heeft geen schijn van kans tegen ons!


Maar de holle boom zit vol met WESPEN, die vreselijk nijdig zijn dat de generaal ze gestoord heeft!
ZOEEEEEMM!
BUZZ!

Allemaal HET WATER in! Dat is de enige plaats waar ze ons niet kunnen volgen! DUIKEN MAAR!
ZOEM!

Onder water is de paleiswacht veilig voor de nijdige wespen. Maar nu zien ze NIET dat Koko uit de boom op de grond springt....
Dit is mijn KANS! NU moet ik maken dat ik WEGKOM!

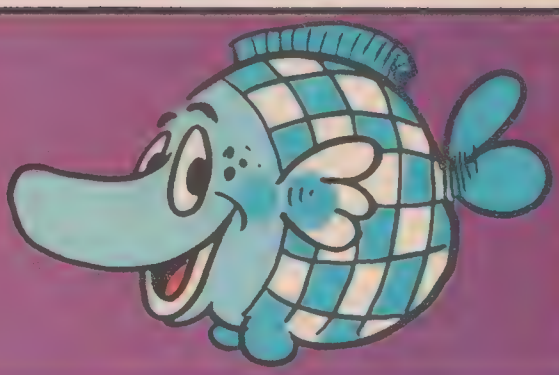

WAT?!? Ze zijn er alweer UIT! En ze komen me weer achterna! Wat ERG!

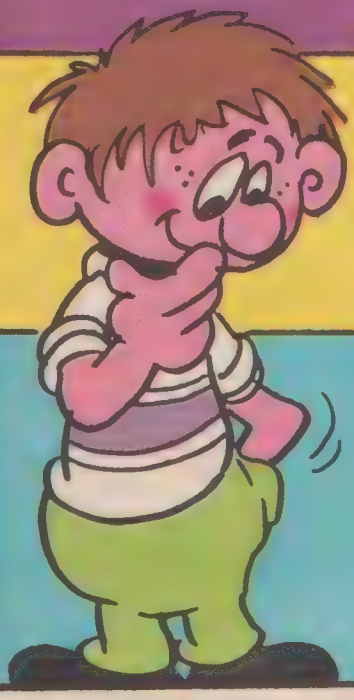
Hé....wat een ZACHT zand is dit! Je zakt er helemaal in weg! Dat komt me goed van pas!

Ik hoor hun stemmen al..... Dan zijn ze vlak bij! Als ik niet wil dat ze me grijpen, mag ik wel OP-SCHIETEN!
HA-HA-HA...! Ik bedek me helemaal met zand...en dan zal ik die paleiswacht eens de schrik van z'n leven bezorgen!
Ze vinden Koko wel, maar.....
BOE!
HELP! Hij heeft geen LIJF meer! Dat is.... TOVENARIJ!!!
GIL
MAAK DAT JE WEG-KOMT! Dadelijk tovert die TOVER-AAP ons ook nog weg! LOPEN, mannen.... L O P E N ! !
HA-HA-HA! Zo zie je maar weer.... WIE NIET STERK IS, MOET SLIM ZIJN!! HA-HA-HA!!
Tot de volgende keer!

RADEN MAAR!

WELKE VIS HEEFT ZIJN OGEN HET DICHTST BIJ ELKAAR STAAN...?

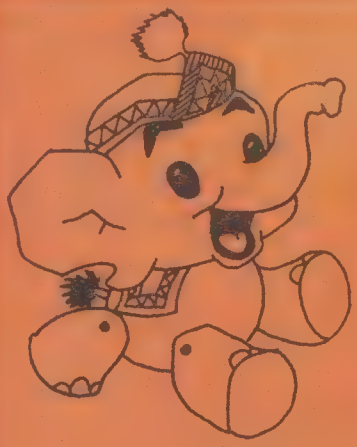




WAT KAN ER IN EEN L E G E BROEKZAK ZITTEN...?

WAT VOOR S T E N E N VIND JE GEWOONLIJK IN ZEE...?

De antwoorden op deze vragen vind je op bladzijde 30.



HALLO! Ik ben TROMPIE!
Het olifantje met de slurf, die ALLES kan! Vraag het maar aan mijn vriendjes! Elke maand beleven we spannende en erge leuke avonturen, die je kunt kopen bij elke CLASSICS-LEKTUUR verkoper! Niet vergeten, hoor! Voor maar f. 1,-- / BF.15 heb je dagenlang plezier. Zullen we dan maar zeggen... TOT ZIENS?!?

Dáááág!
TROMPIE

Bietel

HET STUK KAAS

Einde

HET RIETJE IN DE FLES

Kun jij met een RIETJE een flesje optillen? Waarschijnlijk niet!
Maar op het plaatje hiernaast kun je zien, hoe je dat precies moet doen!
Vraag het je vriendjes ook maar eens. Maar dan niet de tekening laten zien, hoor. Dat is JOUW geheim!
Veel plezier!

DE MAAN DOOLHOF

Probeer met de raket door de gangen-doolhof naar de MAAN te vliegen. Op het eerste gezicht lijkt dat niet zo moeilijk.... Maar denk eraan: je mag in totaal niet meer en niet minder dan 12 PUNTEN hebben!

Kijk voor de juiste weg op bladzijde 30.

Bietelklub

Hallo, allemaal! Het is weer tijd voor onze eigen BIETELKLUB! Met inzendingen uit het hele land! Leuk hoor.... al die tekeningen en verhaaltjes, die dagelijks in mijn brievenbus vallen. Voor de kinderen, die het nog niet weten, mijn adres is: BIETEL, p/a Uitgeversmaatschappij CLASSICS NEDERLAND, Energiestraat 29, Naarden. Raadseltjes, tekeningen, puzzels....alles is welkom. Ga maar gauw aan de slag, misschien hoor jij volgende keer tot de gelukkigen en komt jouw naam in mijn blad te staan!

Mijn verhaaltje

Peter: Wat heb je daar in dat mandje?
Martin: KUNSTMEST!
Peter: Waar heb je dat voor nodig?
Martin: Voor m'n AARDBEIEN!
Peter: Tjeetje! Ik doe altijd SUIKER op m'n aardbeien!

Evelien Mens
Emmen

Deze tekening vond ik zó leuk, dat ik hem maar heb laten afdrukken op de Bietelklub bladzijde. Een paard in de wei.... Joke van der Laar uit Maastricht stuurde hem naar me op!
Knap gedaan, hoor Joke!

Mijn huisdier

Vroeger had ik een poes, die Mimie heette. Maar ze is doodgegaan, want ze was al zó oud. 't Was wel 'n leuk dier...ze zette altijd onze hele keuken op stelten. Nu heb ik een aquarium met vissen, die al een heleboel kleintjes hebben gekregen. Ze hebben het best naar hun zin in mijn kamertje. Dááág, Bietel! Tot ziens!

Marion Veldstra
Harlingen

MIJN GEDICHTJE

Zomertje, zomertje, kom toch gauw,
Ik ben niet zo erg gesteld op kou!
Waar blijven de bijtjes en de vlinders?
En moeder eend met haar zeven kinders?
Toe, zomer-zonnetje, kom toch gauw,
Want oh, ik hou zoveel van jou!

Helene Gramsberg, Goes

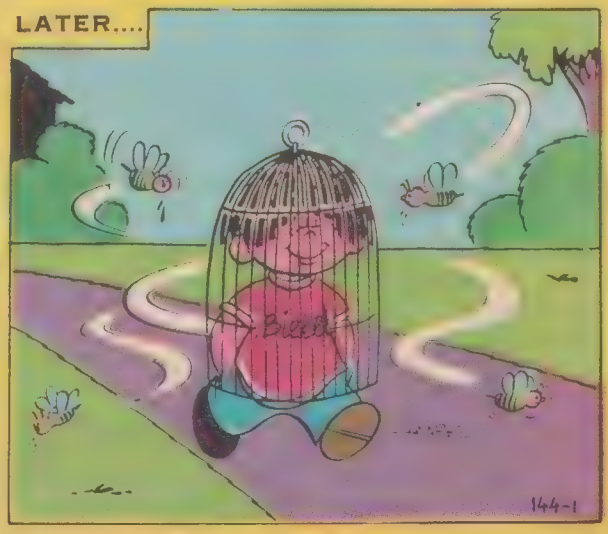
Mijn verhaaltje

Evelien Mens uit Emmen stuurde nog een verhaaltje in, luister maar.....

Meneer de Bruin: Is er wel eens een DROOM van u uitgekomen?
Meneer Zwart: Ja, ik droomde eens een keertje dat mijn broer met een grote schaar al mijn haar eraf knipte....en toen wilde ik dat ik geen haar had! En kijk nou eens? Zie je wel dat dromen geen BEDROG zijn?!?

Bietel

WESPEN



OP-LOSSINGEN!

RADEN MAAR! - bladzijde 25

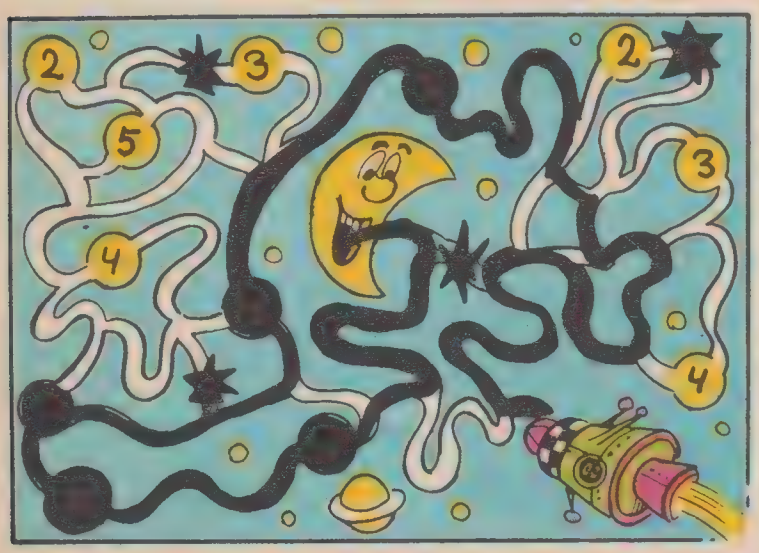
1. De KLEINSTE VIS
2. Een GAT
3. NATTE stenen

HALLO, HIER IS TROMPIE - bladz.15

SCHADUWPUZZEL: A-2, B-3, C-1

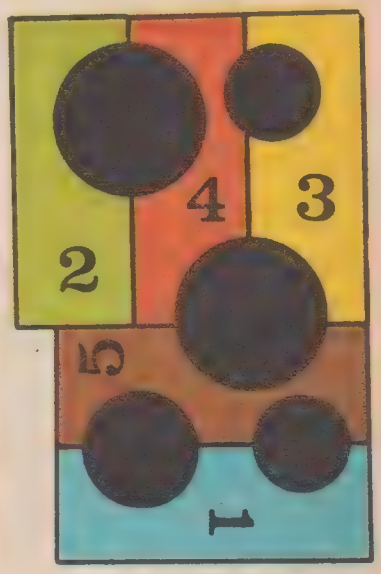
WAT ZIT ER IN DEZE PAKJES? :
A-poppenhuis, B-trompet, C-tennisracket

CIJFERRAADSEL: het cijfer 2.



DE MAAN DOOLHOF – bladzijde 27

Dit is de goede weg, die je met je raket moet nemen om bij de maan te komen.



KANONSKOGEL-PUZZEL - op achteromslag

Op deze manier moet je de puzzelstukjes neerleggen om vijf kanonskogels te krijgen.

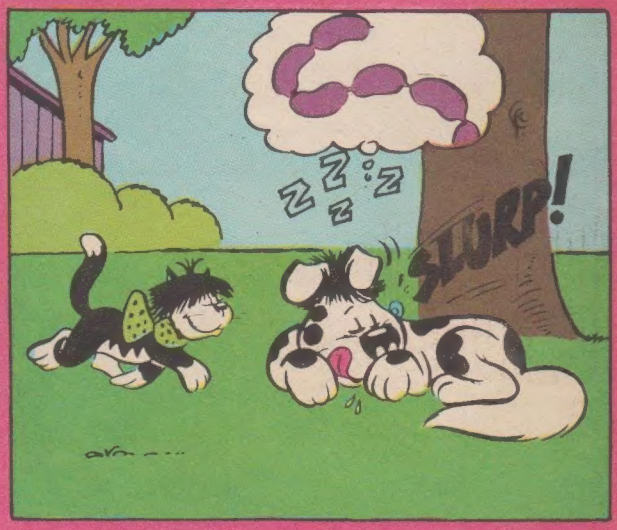
OVER EEN MAAND KAN JE DE VOLGENDE BIETEL KOPEN, VERGEET HET NIET HOOR!

Zelf kleuren!

Deze tekening mag je zelf kleuren. En het geeft niet als je per ongeluk over de lijntjes gaat, want de achtergrond is zó donker, dat je dat niet eens ziet!
Ga maar gauw aan de slag.
Goed je best doen, hoor!

Bietel

DROMEN

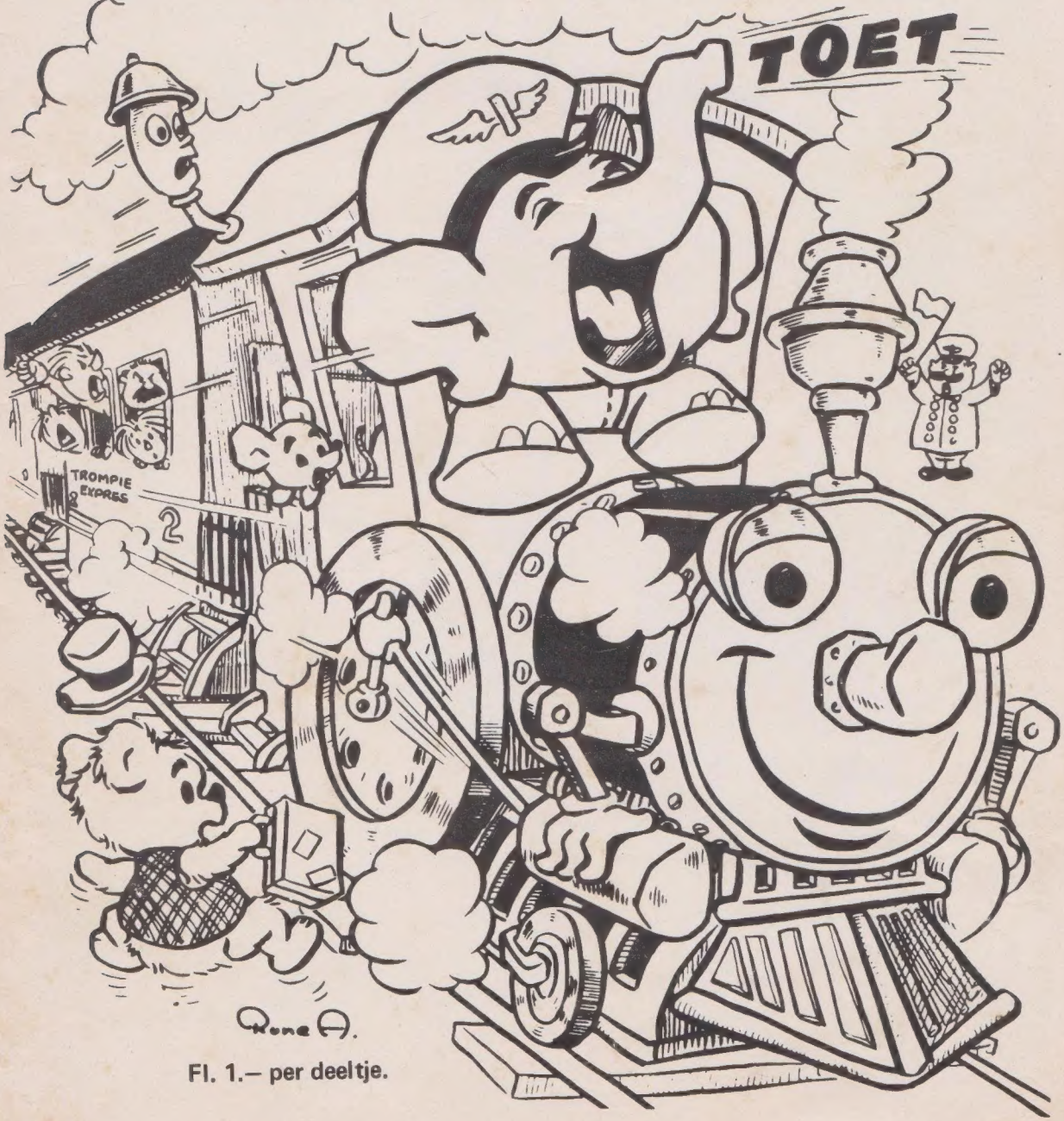


Einde

Trompie

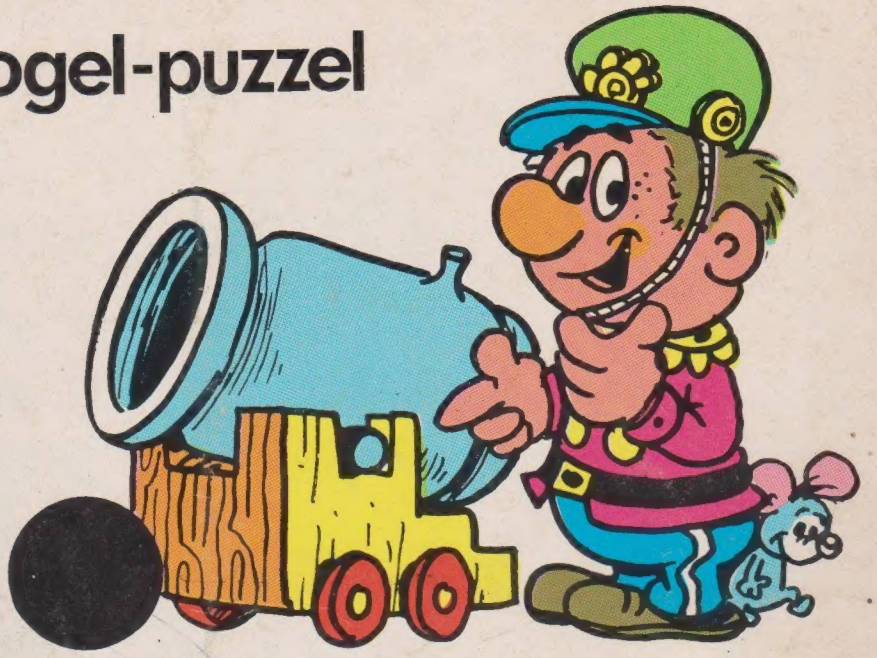
LEES ELKE MAAND DE AVONTUREN

VAN DIT LEUKE OLIFANTJE EN ZIJN VRIENDJES!



Fl. 1.– per deeltje.

Kanonskogel-puzzel



KNIP DE VIJF PUZZELSTUKJES, DIE HIERONDER STAAN AFGEBEELD ZORGVULDIG UIT EN PROBEER ZE ZO AAN ELKAAR TE LEGGEN DAT JE VIJF KANONSKOGELS KRIJGT, DIE ALLEMAAL VERSCHILLEND VAN GROOTTE ZIJN!

DE OPLOSSING VIND JE OP BLADZIJDE 30.